Nama : Farhan

Nim : 215031

***E-Procurement***

*P*

*rocurement* mengacu pada semua aktivitas yang melibatkan mendapatkan barang – barang dari pemasok, hal ini meliputi pembelian dan juga kegiatan logistik ke dalam seperti transportasi, barang masuk dan penyimpanan di gudang sebelum barang tersebut digunakan. Turban (2008,p234) berpendapat bahwa *procurement management* adalah koordinasi semua aktivitas - aktivitas yang berhubungan dengan pembelian barang – barang dan jasa yang dibutuhkan untuk melengkapi misi organisasi. Sedangkan menurut Donald (2004, p40) *procurement* menyangkut informasi untuk melengkapi persiapan *purchase order*, modifikasi dan pencarian pemasok secara keseluruhan. *E-procurement* merupakan integrasi dan manajemen elektronik terhadap semua aktivitas pengadaan termasuk permintaan pembeli, pemberian hak, pemesanan, pengiriman dan pembayaran antara pembeli dan pemasok. Sedangkan Kalakota, Ravi dan Robinson (2001) menyatakan bahwa *e-procurement* merupakan proses pengadaan barang atau lelang dengan memanfaatkan teknologi informasi dalam bentuk *website*.

*Menurut Kalakota, Ravi dan Robinson (2001,p315) manfaat e-*

*procurement dibagi menjadi 2 kategori yaitu : efisien dan efektif.*

*Efisiensi e-procurement mencakup biaya yang rendah, mempercepat*

*waktu dalam proses procurement, mengontrol proses pembelian*

*dengan lebih baik, menyajikan laporan informasi dan pengintegrasian*

*fungsi – fungsi procurement sebagai kunci pada sistem back-office.*

S

edangkan efektivitas *e-procurement* yaitu meningkatkan kontrol pada rantai nilai, pengelolaan data penting yang baik, dan meningkatkan kualitas pengambilan keputusan dalam proses pembelian pada organisasi. Keuntungan menggunakan *e-*

*procurement* :

1. Menyederhanakan proses *procurement*.
2. Meningkatkan komunikasi.
3. Mempererat hubungan dengan pihak supplier.
4. Mengurangi biaya transaksi karena mengurangi penggunaan telepon atau fax atau dokumen yang menggunakan kertas.
5. Mengurangi waktu pemesanan barang.
6. Menyediakan laporan untuk evaluasi.
7. Meningkatkan kepuasan user.

**Bill Gates History**

B

ill Gates lahir di Seattle, Washington pada 28 Oktober 1955 dengan nama William Henry Gates Jr. Saat itu ia bersekolah di Lakeside, dimana catatan sejarahnya dalam dunia komputer berawal. Lakeside adalah sekolah elit yang paling unggul di Seattle, dan meneruskan berkuliah di *Universitas Harvard*, tetapi *didrop out.*

Bill seorang anak yang cerdas, tetapi dia terlalu penuh semangat dan cenderung sering mendapatkan kesulitan di sekolah. Ketika dia berumur sebelas tahun, orang tuanya memutuskan untuk membuat perubahan dan mengirimnya ke *Lakeside School*, sebuah sekolah dasar yang bergengsi khusus bagi anak laki-laki. Di Lakeside itulah pada tahun 1968 Gates untuk pertama kalinya diperkenalkan dengan dunia komputer, dalam bentuk mesin *teletype* yang dihubungkan dengan telepon ke sebuah komputer pembagian waktu.

Mesin ini, yang disebut **ASR-33**, keadaannya masih pasaran. Pada intinya ini sebuah mesin ketik yang selanjutnya siswa bisa memasukkan perintah yang dikirimkan kepada komputer; jawaban kembali diketikkan ke gulungan kertas pada *teletype*. Proses ini merepotkan, tetapi mengubah kehidupan Gates. Dia dengan cepat menguasai BASIC, bahasa pemograman komputer, dan bersama dengan para hacker yang belajar sendiri di *Lakeside*, dia melewatkan waktu berjam-jam menulis program, melakukan permainan, dan secara umum mempelajari banyak hal tentang komputer. “Dia adalah seorang **‘nerd’** (eksentrik),” sebagaimana salah seorang guru memberikan Gates julukan itu.